

विद्या विकास समिति, झारखण्ड
शुक्ला कॉलोनी, हिनू, राँची-2

कंप्यूटर विज्ञान मेला, 2019-20
प्रांत/क्षेत्र स्तर पर प्रतिभागी संख्या
(बाल एवं किशोर वर्ग)

वर्गीकरण :-

- क. बाल वर्ग (कक्षा षष्ठी, सप्तमी एवं अष्टमी)
ख. किशोर वर्ग (कक्षा नवमी एवं दशमी)

अपेक्षा यह है कि सभी कार्यक्रम सर्वप्रथम विद्यालय स्तर पर हों। तत्पश्चात् क्रमशः विभाग, प्रान्त एवं क्षेत्र स्तर पर हों।

कंप्यूटर विज्ञान प्रदर्श

नियम:-

- निर्धारण का मानदण्ड इस प्रकार होगा –

मूल्यांकन प्रदर्श की सुधड़ता (Systematism & Tidiness)	–	10 अंक
कार्यविधि प्रदर्शन (Process Presentation)	–	10 अंक
वर्णन अभिव्यक्ति (Expression)	–	10 अंक
लिखित प्रदर्श विवरण (Writtendetails about the Model)	–	10 अंक
योग	–	40 अंक
- विशय वस्तु, कार्यविधि लिखकर साथ लगाना तथा प्रदर्श के सिद्धांत एवं कार्यविधि का प्रभावी वर्णन करना आवश्यक है।
- कार्यविधि एवं वर्णन की लिखित दो प्रतियाँ स्थल पर मूल्यांकन के समय देनी है।
- थर्मोकोल का प्रयोग सर्वथा (किसी भी रूप में) वर्जित है।
- किसी भी प्रकार के विवाद की स्थिति में विशय संयोजक एवं निर्णायक दल का निर्णय सर्वमान्य होगा।
- किसी भी नियम को बदलने का अधिकार संयोजक, ज्ञान-विज्ञान मेला विद्या भारती को रहेगा।

कम्प्यूटर विज्ञान प्रदर्श प्रतियोगिता के लिये विषय सूची
बाल वर्ग (कक्षा 6 से 8)
(प्रान्त/क्षेत्र स्तर तक)

- Model based on Historical Evolution of Operating systems.
(ऑपरेटिंग सिस्टम के ऐतिहासिक विकास पर आधारित प्रदर्श)
- Model based on LAN, MAN, WAN.
(लैन, मैन तथा वैन पर आधारित प्रदर्श)
(सॉफ्टवेयर विकास जीवन चक्र पर आधारित प्रदर्श)
- Innovative Model
(नवाचार)

किशोर वर्ग (कक्षा 9 से 10)

(प्रान्त/क्षेत्र स्तर तक)

1. Model based on Role of Information Communication Technology in E-Governance.
(ई-शासन में सूचना संचार और प्रौद्योगिकी की भूमिका पर आधारित प्रदर्श।)
2. Model based on use of Computers in Real life.
(वास्तविक जीवन में कम्प्यूटर का उपयोग पर आधारित प्रदर्श।)
3. Innovative Model.
(नवाचार)

कम्प्यूटर विज्ञान प्रश्नमंच

नियम :-

1. किसी विशेष पुस्तक को आधार न मानकर सिर्फ दिये गये पाठ्यक्रम के आधार पर किसी भी पुस्तक से प्रश्न दिये जा सकते हैं।
2. प्रश्न-मंच प्रतियोगिता में एक क्षेत्र से एक वर्ग में तीन भैया-बहनो का एक दल भाग लेगा। किसी कारण तीन से कम हो तो विशय प्रमुख से अनुमति लेनी होगी।
3. मुख्य चक्र में कुल 10 प्रश्न होंगे। सर्वश्रेष्ठ तीन दलों को चुनने में समान अंक वाले दलों को तीन प्रश्नों का एक चक्र होंगे। इसके बाद भी निर्णय न होने पर एक-एक प्रश्न का अतिरिक्त चक्र निर्णय तक चलाया जायेगा।
4. प्रश्न Projector के द्वारा पर्दे पर दर्शाने की स्थिति में प्रश्न बोले नहीं जायेंगे तथा समय की गणना पर्दे पर प्रश्न के प्रकट होते ही प्रारंभ हो जायेगी।
5. पर्दे पर प्रश्न आने से 40 सेकेण्ड में उसका उत्तर देना होगा। समय पूर्ण होने का संकेत घंटी से या स्क्रीन पर किया जायेगा। संकेत के पश्चात विलंब से उत्तर मान्य नहीं होगा। प्रथम बार दिये गये उत्तर में कोई परिवर्तन स्वीकार्य नहीं होगा।
6. प्रश्न वस्तुनिष्ठ, तुलनात्मक, गणनात्मक, अनेक उत्तरों में से सही छांटो, चित्र पहचानो, अशुद्धि ढूँढो, रिक्त स्थान भरो इत्यादि कई प्रकार के हो सकते हैं।
7. प्रश्न का उत्तर ठीक होने पर दल को 10 अंक दिये जाएंगे तथा अशुद्ध उत्तर पर शून्य अंक दिया जाएगा। प्रश्न को अगले दल को स्थानांतरित नहीं किया जायेगा। अतः कोई बोनस अंक का प्रावधान भी नहीं होगा।
8. दल में से कोई एक प्रतिभागी खड़े होकर उत्तर बोलेगा, आवश्यक लगे तो अपने अन्य दो साथियों से विचार विमर्श कर सकेगा।
9. किसी उत्तर को सही मानने व न मानने का अधिकार निर्णायक दल को होगा।
10. किसी भी प्रकार के विवाद में विशय संयोजक एवं निर्णायक दल का निर्णय सर्वमान्य होगा।
11. किसी भी नियम को बदलने का अधिकार संयोजक, ज्ञान विज्ञान मेला विद्या भारती को होगा।

कम्प्यूटर विज्ञान प्रश्नमंच पाठ्यक्रम
बाल वर्ग(6 से 8)
(प्रान्त/क्षेत्र स्तर तक)

1. Computer & Its Language
2. Computer Virus
3. Spreadsheet and Data Analysis
4. Computer Hardware
5. Internet Online Surfing
6. Database & Reports in Database
7. Beginning with HTML & Tags in HTML
8. Network
9. Office Package
10. Number System

कम्प्यूटर विज्ञान प्रश्नमंच पाठ्यक्रम
किशोर वर्ग(9 से 10)
(प्रान्त/क्षेत्र स्तर तक)

1. NUMBER SYSTEM - Binary, Octal, Decimal and Hexadecimal systems with all types of Conversions, ASCII value.
2. Computer Fundamental
3. Digital World
4. Word Processor, Spreadsheet, Presentation (IX & X)
5. Web Application
6. Database development
7. Outlook: E-mail Application